

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины (модуля)

МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) «Методы программирования» является формирование у бакалавров профессиональных компетенций путем изучения современных технологий программирования.

2. Место дисциплины в структуре ОП ВО бакалавриата

Дисциплина «Методы программирования» (Б1.В.ДВ.05.02) относится к вариативной части Б1.

Дисциплина (модуль) изучается на 4 курсе в 7 семестре.

Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, сформированные в ходе изучения дисциплин: «Информатика», «Программное обеспечение», «Дискретная математика», «Программирование», «Практикум по решению задач на ЭВМ», «Методы и средства защиты информации».

Освоение данной дисциплины является основой для последующего изучения дисциплин: «Компьютерное моделирование», «Методика обучения информатике», а также для подготовки к государственной итоговой аттестации.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Информационные системы».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
ПК-1	Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач	ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета) ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО ПК-1.3. Демонстрирует умение разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии обучения, в том числе информационные	Знать: языки и методы программирования в соответствии с образовательными стандартами Уметь: реализовывать образовательные программы по информатике (разделы, связанные с обучением алгоритмизации и программированию) в соответствии требованиями образовательных стандартов Владеть: теорией и практикой языков и методов программирования в объеме необходимом для реализации образовательных программ по информатике.
ПК-3	Способен формировать	ПК-3.1. Владеет способами интеграции учебных предметов для	Знать: современные методы и

	<p>развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов</p>	<p>организации развивающей учебной деятельности (исследовательской, проектной, групповой и др.)</p> <p>ПК-3.2. Использует образовательный потенциал социокультурной среды региона в преподавании (предмета по профилю) в учебной и во внеурочной деятельности</p>	<p>технологии обучения программированию; возможности информатизации образования как ресурса современной дидактической системы;</p> <p>Уметь:</p> <p>использовать современные методы и технологии обучения программированию; использовать алгоритм структурирования целей для обучающихся, согласно выделенным целям при обучении; создавать педагогически целесообразную и психологически безопасную образовательную среду;</p> <p>Владеть:</p> <p>навыками использования современных методов и технологии обучения программированию; навыками применения информационных и телекоммуникационных технологий при разработке и актуализации учебных материалов; организации совместной работы.</p>
--	---	---	---

4. Общая трудоемкость дисциплины: 72 часа (2 зачетные единицы).

5. Форма контроля: зачет в 7 семестре.

6. Разработчик: Бостанова Мадина Магомедовна, ст. преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики